

BD TOPO®

Version 3.0

Note sur la toponymie



ign.fr

Date du document : Décembre 2018

Révision : Décembre 2021

Sommaire

Sommaire	2
1. Présentation du document	3
1.1 Ce que contient ce document	3
1.2 Ce que ne contient pas ce document	3
2. La toponymie dans la BD TOPO® version 3.0	4
2.1 Statut	4
2.2 Tables dédiées	4
Exemple 1	5
Exemple 2	6

1. Présentation du document

1.1 Ce que contient ce document

Ce document présente :

- comment retrouver les toponymes au sein de la BD TOPO® version 3.0 ;
- les améliorations ;
- les différences notables avec la version précédente.

1.2 Ce que ne contient pas ce document

Ce document ne décrit pas le produit BD TOPO® version 3.0 en termes de contenu, lequel est traité dans un document appelé « Descriptif de contenu » (***DC_BDTOPO_3-0.pdf***) qui contient notamment les informations suivantes :

- précision géométrique ;
- qualité sémantique ;
- caractéristiques techniques.

Ce document ne décrit pas le produit BD TOPO® version 3.0 en termes de structure de livraison, laquelle est traitée dans un document appelé « Descriptif de livraison » commun à plusieurs produits vecteur (***DL_vecteur.pdf***) qui contient les informations suivantes :

- organisation des données ;
- nomenclature des fichiers et structure des données.

Ce document ne présente pas les évolutions du produit ni celles de la documentation. Ces informations sont décrites dans des documents spécifiques nommés :

- « Suivi des évolutions à partir de la version 3.0 » (***SE_BDTOPO_depuis_v3-0_.pdf***) ;
- « Suivi des évolutions de la version 1.0 à la version 3.0 » (***SE_BDTOPO_avant_v3-0.pdf***).

L'ensemble de ces documents est disponible sur le site **géoservices** de l'IGN, accessible en cliquant sur l'imagette ci-dessous :



Ce document n'est pas un manuel d'utilisation du produit BD TOPO® version 3.0.

2. La toponymie dans la BD TOPO[®] version 3.0

2.1 Statut

Un toponyme est porté directement par l'objet, avec un statut de validation.

De nombreux objets de la base portent directement un toponyme, dans l'attribut dédié **TOPONYME**. Le champ **TOPONYME** présent sur les objets comporte une graphie riche, avec généralement la première lettre des mots en majuscule, conformément à des règles d'écriture (appuyées sur des règles de typographie et des règles grammaticales ou sémantiques).

Par ailleurs, il est complété de l'attribut **STATUT_TOP** définissant son degré de validation. En effet, l'IGN propose de livrer les toponymes au fur et à mesure de leur collecte, sans qu'ils aient été rigoureusement validés par les spécialistes de la toponymie. L'intérêt est de bénéficier d'une meilleure actualité, et d'une plus grande densité.

L'attribut **STATUT_TOP** porte les valeurs principales suivantes :

- *Validé* : toponyme dont la graphie a été validée par l'IGN ;
- *Collecté* : toponyme issu d'une collecte brute, par encore validé officiellement ;
- *Régional* : toponyme en langue régionale, provenant de partenaires identifiés¹.

Bien qu'un seul toponyme soit directement diffusé sur les objets géographiques, plusieurs toponymes peuvent être associés à un objet. En effet :

- plusieurs noms peuvent être issus de sources différentes,
- il peut exister des variantes et des graphies différentes,
- il peut exister des toponymes en langue régionale, etc.

2.2 Tables dédiées

Une toponymie détaillée est diffusée dans des tables dédiées.

En complément du **TOPONYME** unique diffusé sur l'objet géographique, l'ensemble des toponymes et graphies disponibles dans la base est diffusé dans une table dédiée nommée **TOPONYMIE_<THEME>** pour chaque thème (comportant de la toponymie) dans la BD TOPO[®] version 3.0.

Il pourrait s'agir d'une simple table, mais les objets sont toutefois géoréférencés en tant qu'objets ponctuels pour en faciliter l'exploitation éventuelle, et pour uniformiser la livraison au format *Shapefile* de l'ensemble des données.

Ces informations étaient auparavant diffusées dans des extensions accompagnant la BD TOPO[®], ce qui rendait les manipulations plus complexes.

¹ Exemples : Académie de la Langue Basque, Office public de la langue Bretonne, Parc amazonien de Guyane, Institut Catalan de Recherches en Sciences Sociales.

Les tables suivantes complètent ainsi le toponyme porté par les objets de chaque thème :

TOPONYMIE_BATI
TOPONYMIE_HYDROGRAPHIE
TOPONYMIE_LIEUX_NOMMES
TOPONYMIE_SERVICES_ET_ACTIVITES
TOPONYMIE_TRANSPORT
TOPONYMIE_ZONES_REGLEMENTEES

Exemple 1

Une **zone d'habitation** possède plusieurs toponymes (variantes différentes, sources différentes, toponymie régionale) :

- dans la classe ZONE_D_HABITATION, pour un seul objet, un seul toponyme est conservé :

ID	NATURE	TOPONYME	STATUT_TOP
character varying (24)	character varying	character varying	character varying
PAIHABIT0000000023303222	Lieu-dit habité	Moulin de Kerrefren	Validé

Extrait de la table ZONE_D_HABITATION

- dans la classe TOPONYMIE_LIEUX_NOMMES, quatre enregistrements correspondent à quatre combinaisons de graphie et de statut possibles. Ils ont le même **ID** car ils référencent le même objet. Ils sont positionnés au même endroit (le centre de l'objet). Les graphies sont écrites en minuscules accentuées :

ID	CLASSE	NATURE	GRAPHIE	STATUT_TOP	DATE_TOP	SOURCE
character varying (24)	character varying	character varying	character varying	character varying	date	character varying
PAIHABIT0000000023303...	Zone d'habitation	Lieu-dit habité	moulin de kerrefren	Validé	2018-09-14	IGN:Internet
PAIHABIT0000000023303...	Zone d'habitation	Lieu-dit habité	meilh kerrefren	Validé	2015-12-18	Mairie:SDIS
PAIHABIT0000000023303...	Zone d'habitation	Lieu-dit habité	meilh gerefran	Régional	2007-03-14	OPLB
PAIHABIT0000000023303...	Zone d'habitation	Lieu-dit habité	meilh gerefran	Collecté	1900-01-01	SGA

Extrait de la table TOPONYMIE_LIEUX_NOMMES

Il s'agit d'un cas extrême. Ici l'objet possède :

- deux toponymes validés par les spécialistes de toponymie de l'IGN (Moulin de Kerrefren et Meilh Kerrefren) ;
- un toponyme en langue régionale, validé par un partenaire de confiance, l'Office public de la langue Bretonne ;
- ce même toponyme marqué comme **Collecté**, donc issu d'une collecte « brute » sans vérification par un agent de l'IGN spécialiste en toponymie.

Pour simplifier l'utilisabilité de la table ZONE_D_HABITATION, un seul toponyme est retenu sur cette classe.

Les utilisateurs intéressés par une toponymie exhaustive pourront cependant, grâce à la table TOPONYMIE_LIEUX_NOMMES, retrouver l'ensemble de l'information. Cette table regroupe donc l'ensemble des toponymes disponibles (y compris celui déjà diffusé sur l'objet). Elle permet aussi de disposer d'informations complémentaires sur le ou les toponymes correspondant à l'objet : sa date d'intégration dans la base et sa (ou ses) source(s).

Exemple 2

Un **musée** dispose de deux appellations :

- dans la classe ZONE_D_ACTIVITE_OU_D_INTERET, pour un seul objet, un seul toponyme est conservé :

ID	NATURE	TOPONYME	STATUT_TOP
character varying (24)	character varying	character varying	character varying
SURFACTI0000000039662124	Musée	Musée du Quai Branly-Jacques Chirac	Validé

Extrait de la table ZONE_D_ACTIVITE_OU_D_INTERET

- dans la classe TOPONYMIE_SERVICES_ET_ACTIVITES, deux enregistrements, correspondent aux deux appellations. Ils ont le même **ID** car ils référencent le même objet. Ils sont positionnés au même endroit (le centre de l'objet). Les graphies sont écrites en minuscules accentuées. Les deux graphies ont été validées par des agents spécialisés en toponymie :

ID	CLASSE	NATURE	GRAPHIE	STATUT_TOP	DATE_TOP	SOURCE
character varying (24)	character varying	character varying	character varying	character varying	date	character varying
SURFACTI0000000039662124	Zone d'activité ou d'i...	Musée	musée du quai branly-jacques chirac	Validé	2016-06-29	Internet
SURFACTI0000000039662124	Zone d'activité ou d'i...	Musée	musée des arts premiers	Validé	2010-03-26	Terrain

Extrait de la table TOPONYMIE_SERVICES_ET_ACTIVITES

NB 1 : Le contenu des tables 'TOPONYMIE_<THEME>' s'apparente à des doublons car chaque toponyme est identifié par l'**ID** de l'objet géographique auquel il se rapporte.

L'objectif de cette table n'est pas de créer des doublons, mais bien de donner accès aux utilisateurs à la richesse toponymique de la base, en lui permettant d'effectuer des jointures avec les objets géographiques.

Les utilisateurs ne recherchant pas cette richesse pourront très bien se contenter du champ TOPONYME sur les classes d'objets.

NB 2 : Les noms de rue ne sont pas concernés par cette modélisation.