
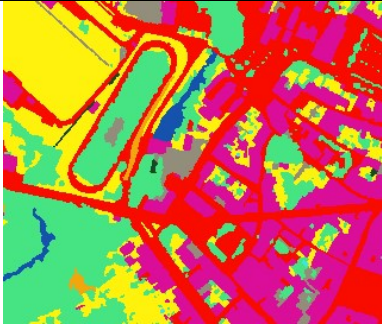


Jeu d'entraînement au format raster

Ce jeu de données contient, pour chaque zone d'entraînement

- l'image source contenant les 5 bandes R, V, B, I (proche infra-rouge) et E (élévation)
- les annotations rasterisées (codage uint8, les valeurs 1 à 15 correspondant aux classes 1 à 15)

| | | | |
|--|---|---|---|
| Rouge Vert Bleu PIR Elevation |  |  | <ul style="list-style-type: none">1-batiment2-zone_perm3-zone_impe4-piscine5-sol_nu6-surface_eat7-neige8-coniferes9-coupe10-feuillus |
| Image source 5 bandes, 0.2m de résolution, codage uint8 (élévation = élévation en mètre x 5) | | Annotations vecteur rasterisées : classes codées entre 1 et 15 (1=bâtiment, 15=autre) | |

Voir aussi la nomenclature dans la documentation sur les annotations vecteur