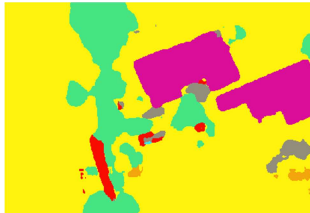


Prédictions NAF argmax

Symb.	Classe	Image de prédiction argmax
0	batiment	<p>Carte de prédiction utilisant la méthode argmax : on attribue à chaque pixel, la classe ayant la plus forte probabilité.</p> <p>Découpage : dalles de 10 x 10 km de 0,2m de résolution</p> <p>Nom : <DEP>_<ANNEE>_naf_<XMIN>_<YMAX>_<NUM>-argmax.tif :</p> <p>Codage : uint8, couleurs indexées dont les index compris entre 0 et 14 correspondent aux classes de la nomenclature (attention, l'index 0 correspond à la classe 1).</p> <p>Format : COG (Cloud Optimized Geotiff)</p> <p>Compression : LZW.</p> 
1	zone_permeable	
2	zone_impermeablee	
3	piscine	
4	sol_nu	
5	surface_eau	
6	neige	
7	coniferes	
8	coupe	
9	feuillus	
10	broussaille	
11	vigne	
12	culture	
13	terre_labouree	
14	autre	

Se reporter à la nomenclature des annotations pour avoir plus de précision sur la définition de chaque classe.

L'argmax est déduit des prédictions brutes en choisissant pour chaque pixel, la classe ayant la probabilité maximale.

